



Viernes, Abril 12, 2019

Resumen:

San Pedro, San José. La Universidad Politécnica Internacional dejaron claro que la educación no se va a detener porque Conape institución hecha para que muchos estudiantes puedan financiar su carrera mediante créditos ahora tomó la decisión de cerrar el crédito a 36 carreras. Pedro Salom vicepresidente de ese centro universitario, indicó que una institución con tantos años de ejercer una labor social como ésta, tome este tipo de decisiones y cierre la llave del financiamiento, considerando que muchos jóvenes estudian en el extranjero. Los fondos de Conape los nutren los bancos públicos y privados ahora que se va a hacer con ese dinero. Los bancos siguen generando utilidades entonces que se va a hacer con ese dinero cuestiono Salom. La educación asegura Salom no puede detenerse con ese fin la Universidad Politécnica ha hecho posible financiamiento e incluso becas con el fin de ayudar a muchos estudiantes y en el caso de algunos es gratis. Incluso indica que el 50% de la carrera es financiado y el 50% como beca. Chacón la directora comercial de la UPI indicó que la universidad cuenta con un fondo de financiamiento Educ Crédito para facilitar a los estudiantes poder estudiar. Para el 2019 Conape decidió el cese de flujo de dinero para financiar las carreras de muchos jóvenes estudiantes. Alegan que el cierre se debió a que no pueden seguir financiando una lista de carreras. Conape una institución que fue creada con una razón social cesa financiamiento a pesar de que los bancos siguen nutriendo el porcentaje de utilidades. Y la pregunta que no se puede contestar y para qué tomaron este tipo de decisiones.

Periodista: Sergio Jiménez Sáenz

Periodico: LA TEJA

Sección: Nacionales

Categoría: Desigualdad

Temática: Educación

Modalidad: Otros

Grupo Etario: No aplica

Ubicación Geográfica: No aplica

Actores: OTROS

Instancias Organizacionales: Otros

Empresa privada

URL de origen: <http://observatoriodemedios.ulasalle.ac.cr/content/conape-no-puede-detener-educaci%C3%B3n>